

# Interfaz en Pantalla

Autores: Ana Belén González / Javier Garrido  
Tutores: Pedro Sánchez / Raúl Marticorena

## Interfaz en Pantalla

Diseñado y programado por:  
Ana Belén González González  
Javier Garrido Iglesias



Con la colaboración de:  
UNIVERSIDAD DE BURGOS

## OBJETIVOS

- Crear una herramienta para que personas con diferentes tipos de discapacidades puedan utilizar un ordenador de manera completamente independiente
- Crear una herramienta que ayude a los educadores en sus funciones pedagógicas, pudiendo adaptarse a cada persona, problema y necesidad



## DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

- Teclado y ratón virtuales de barrido, esto es, una aplicación que permite utilizar todas las funciones del ordenador pulsando un dispositivo habilitado a tal efecto.
- Funciona mediante una interfaz gráfica que representa un teclado y un ratón en la pantalla del ordenador, a través de la cual, realizando un barrido por las diferentes opciones, se selecciona la tecla/botón/función deseada.
- Se pueden configurar varias opciones tanto visuales, como auditivas y de velocidad, adaptándose a diferentes usuarios o a las diferentes necesidades de un mismo usuario. En algunos casos se facilita la interacción con el ordenador y en otros, se mejora la destreza en el manejo.



## RESULTADOS

- Tenemos desarrollada una aplicación que sirve para interaccionar con el ordenador prácticamente de la misma manera que se haría con un teclado y ratón tradicionales
- En los primeros testeos, el software ha recibido el visto bueno de pedagogos de una asociación dedicada a la ayuda y educación de personas con parálisis cerebral. Tanto con su colaboración, como con la de sus alumnos conseguiremos un producto más eficiente

### Colaboradores:

Universidad de Burgos, Pedro Sánchez, Raúl Marticorena y Asociación de Parálisis Cerebral y Afines de Burgos (APACE)

