

# **1 MANUAL DE INSTALACIÓN**

El software necesario para la ejecución de las aplicaciones se incluye en el apartado software del cd del proyecto. Aún así, a continuación se explica como poder descargar los programas necesarios desde internet.

# 1.1 INSTALACIÓN DE .NET FRAMEWORK

Microsoft .NET Framework versión 2.0 (x86) Redistributable Package instala el entorno en tiempo de ejecución y los archivos asociados de .NET Framework necesarios para ejecutar aplicaciones desarrolladas para .NET Framework v2.0.

Todas las instalaciones de .NET Framework se debe ejecutar Microsoft Internet Explorer 5.01 o una versión posterior (<u>http://windows.microsoft.com/es-ES/internet-</u> explorer/products/ie/home)

Para descargar .NET Framework (Ctrl - click en el siguiente enlace) y seguir las instrucciones.

http://www.microsoft.com/downloads/eses/confirmation.aspx?FamilyID=0856eacb-4362-4b0d-8edd-aab15c5e04f5

	🞼 Instalación de Microsoft .NET Framework 2.0
Microsoft . NET Framework 2.0	Contrato de licencia para el usuario final
Extracting netfx.msi	MICROSOFT .NET FRAMEWORK 2.0 PARA SISTEMA OPERATIVO MICROSOFT WINDOWS Microsoft Corporation (o, en función del lugar en el que Usted resida, una de las sociedades de su grupo) le concede a Usted la licencia de este suplemento. Si dispone de licencia de uso para el software del sistema operativo Windows de Microsoft, (el "software"), podrá utilizar este suplemento. No puede utilizarla si no dispone de una licencia del software. Puede utilizar una copia de este suplemento
	Imprimir         Al hacer clic en "Acepto los términos del Contrato de licencia" y continuar para utilizar el producto, indico que he leido y comprendido los términos del Contrato de licencia para el usuario final y que estoy de acuerdo con los mismos.         Imprimir         Acepto los términos del Contrato de licencia         Acepto los términos del Contrato de licencia         Cancelar

# **1.2 INSTALACIÓN DEL PROGRAMA**

CD de instalación.

Automáticamente debería comenzar la instalación.



NOTA: Necesitamos tener permisos de administrador para realizar tanto esta acción como la desinstalación.

Se abrirá una carpeta donde veremos un archivo "InstaladorIeP.exe", le ejecutamos y en el caso de Windows VISTA/7 puede que nos salte una aviso del UAC al que debemos decirle que permisos los cambios y que confiamos en la aplicación.

El propio programa comprueba que tengamos instalada una versión de .NET framework 2.0 o superior. Si no es así, el programa de instalación permite descargarlo de Internet.

Si está todo listo, podemos continuar la instalación de la aplicación.

Elegimos la carpeta destino del programa.

Seleccione la Carbeta de D	Destino
∂Ónde debe instalarse Inte	erfaz en Pantalla?
El programa instala	lará Interfaz en Pantalla en la siguiente carpeta.
Para continuar, haga dic en haga dic en Examinar.	n Siguiente. Si desea seleccionar una carpeta diferente,
C: Program Files Unterfaz e	en Paritalia Examinar
Se requieren al menos 3,8 N	MB de espacio libre en el disco.

Por defecto C:\Archivos de Programa\Interfaz en Pantalla (Recomendado). Si esa carpeta no existiera será creada.

nstalar - Interfaz en Pantalla	No. of Lot of Lo	
Seleccione la Carpeta del Menú Inicio		
¿Dónde deben colocarse los accesos directos d	el programa?	
El programa de instalación creará los a siguiente carpeta del Menú Inicio.	accesos directos del pro	ograma en la
Para continuar, haga dic en Siguiente. Si desea dic en Examinar.	a seleccionar una carpe	ta distinta, haga
Interfaz en Pantalla		Examinar
F	< Atrás Siguient	e > Cancelar

Podemos crear accesos directos al programa tanto en el menú inicio como en el escritorio.

Seleccione las Tareas Adicion	ales	
¿Qué tareas adicionales deben	realizarse?	Ĩ
Seleccione las tareas adicionale Interfaz en Pantalla y haga clic	s que desea que se realicen i en Siguiente.	durante la instalación de
Iconos adicionales:		
👿 Crear un icono en el escrito	prio	
🔽 Crear un icono de Inicio Rá	ipido	

Continuamos con la instalación.

#### MANUAL DE USUARIO - INTERFAZ EN PANTALLA



### ¡La instalación está completada!



### **1.3 DESINSTALACIÓN DEL PROGRAMA**

Puede desinstalar el programa desde Panel de Control  $\rightarrow$  Agregar o Quitar Programas (XP) o Programas y características (VISTA/7) o ejecute el desinstalador creado en la carpeta del programa del menú inicio



Pulsamos sí para continuar la desinstalación y recibiremos un mensaje de confirmación cuando haya terminado.

### ¡La desinstalación está completada!

# 2 MANUAL DE USUARIO

A continuación se explica el funcionamiento de la aplicación. Se describirá su interfaz gráfica herramienta por herramienta, sus funcionalidades, manejo, etc.

# 2.1 INICIAR PROGRAMA

Para arrancar el programa hacemos doble clic en su icono.

Se iniciará el programa generando un teclado que se colocará centrado en la parte inferior de la pantalla.

Si es la primera vez que se utiliza el programa el teclado que se mostrará será el teclado por defecto, que entre otras características, tiene todas las letras, un teclado de ratón básico, y botones especializados.



Si el programa ya ha sido utilizado, se ejecutará el teclado personalizado del último usuario que lo ha utilizado.

Para cambiar de usuario, personalizar el teclado, y cambiar diferentes características de este debemos ir al panel de configuración.

# 2.2 CONFIGURACIÓN

🔝 Interfaz en Pantalla - Co	onfiguración			
Usuario: Usuario po	r defecto	(Entre paréntesis, los	valores por defecto)	
Sin Audio (X)	Opacidad (50-100%):	100 % (100)		
🦳 Ratón Avanzado ()	Tiempo barrido (segs):	0,8 seg. (0,8)	$\sim$	
Modo Admin (X)	Tiempo mov. ratón (segs):	: 0,5 seg. (0,5)		
(acceso bot. esp.)	Tam botones (en pixels):	45 pix. (45)		
Comando activación:	Dirección Barrido:			
CTRL+ESC, secuencia escape				
Selección	de Botones: Visible / Func	tión / Posición / Color	es de fondo normal y re	saltado
☑ A 1 → 🔳	▼ B 2 → 🔳 🗸	C 3 -	☑ D 4 → ]	✓ E 5 → □
▼ F 6 ▼ ■	☑ G 7 → 🔤 🔽	H 8 🕶 🗖	VI 9 VI	☑ J 10 ▼ 🔲
🛛 к 🛛 🕇 🗖	🗸 L 12 -	M 13 -	▼ N 14 ▼	💟 Ñ 🛛 15 👻 🗖 🔳
<b>▼</b> 0 16 <b>▼ ■</b>	▼ P 17 ▼ ■	Q 18 - 🗖	🔽 R 🛛 19 👻 🕅 🔛	▼ S 20 → 🔳
▼ T 21 ▼ ■	V 22 - V	V 23 🕶 🗖	🗸 M 🛛 24 🔺 🕅 🔳	☑ X 25 ▼ 🔤
▼ 26 ▼	🛛 Z 27 🗸 🕅	esp 28 🔻 🔤	🔽 enter 29 🔻 🕅 🔳	💟 supr 30 🔻 🛄
✓ alt 31 -	▼ ctrl 32 ▼ 🔤 🔽	] shift 33 🔻 🗌 🔳	🔽 tab 34 🔹 🛄	V flech 35 🔹
🔽 esc 36 ▾ 🗖	🗸 back 37 🗸 🕅 🚺	] otros 38 🔻 🔤 🔳	🔽 num. 39 🔻 🕅	🔽 Ratón 📃 📕
Marcar Quita todos	s	Car	nbiar colores para todos	•

• Usuario: Aquí crearemos a los diferentes usuarios. Escribiremos su nombre y modificaremos lo que creamos conveniente. Para guardar los cambios y/o crear el usuario haremos clic en "Guardar Cambios" o en "Guardar/Añadir usuario". Para salir sin Para eliminar un usuario creado le señalaremos y haremos clic en "Eliminar usuario".



• *Opacidad*: Podemos cambiar la transparencia del teclado, para permitirnos ver lo que está detrás de él. Por defecto sin transparencia (opacidad 100%)



• *Velocidad de barrido*: Tiempo en segundos que se tarda en pasar de una opción a otra.

A más segundos más tarda en pasar. Esta opción puede ser modificada directamente por el usuario en el teclado principal. Por defecto la velocidad es de 0,8 segundos.



• *Velocidad del ratón*: Velocidad a la que se desplaza el ratón a través de la pantalla. A más segundos más lentamente se desplaza. Esta opción puede ser modificada directamente por el usuario en el teclado principal. Por defecto en 0,5 segundos.



• *Tamaño de los botones*: Aumentar o disminuir el tamaño de los botones. Hay que tener en cuenta el ancho de la pantalla. Si queremos poner muchos botones de gran tamaño el programa nos informará que nos hemos pasado y el teclado no puede ajustarse a esas medidas. Por defecto en 45 píxeles.



• *Dirección del barrido*: Podemos hacer que el barrido se realice horizontalmente o verticalmente. Por defecto en horizontal.



• *Sin audio*: Tenemos la opción de que cuando pase por una tecla, esta sea pronunciada o no. Para ello activamos o desactivamos la casilla. Por defecto trabajaremos sin audio.

*Ratón avanzado*: Debida a la variedad de usuarios que van a utilizar el programa y sus características, podemos manejar un ratón básico o uno más complejo. Hablaremos de sus diferencias en el apartado correspondiente. Si no queremos que aparezca el ratón en el teclado desmarcaremos la opción en el panel de configuración.



- *Modo Admin* (Modo Administrador): Activando o desactivando esta opción se puede tener acceso a las modificaciones del teclado principal (*Velocidad de barrido, Velocidad del ratón y Configuración*). Cuando está desactivada el barrido no pasa por esas opciones y solo se puede acceder a ella a través de un ratón físico. Por defecto está activada.
- *Botones Visibles*: En este apartado vamos a seleccionar las teclas que queremos que aparezcan en nuestro teclado virtual y su orden de colocación en el teclado. Por defecto todas están activadas.

	<u>Selecció</u>	ón de Botones: Visible /	Función / Posición / Colo	ores de fondo normal y re	<u>saltado</u>
<b>V</b> A	1 •	□ B 0 • □		D 0 -	🛛 E. 🛛 🛨 🗖 🛄
F	0 •	G 0 -	Н О - П	🛛 I 🛛 🗖 🗖 🗖	u 1 0 •
🔲 К			■ M 0 -		🗆 Ñ 🛛 🕶 🗖 🛄
<b>v</b> 0	4 🕶	P 0 •		R 5	S 0 -
Т		V 5 -			X 0 -
🗖 Y		□ z 0 → □	esp 0 •	enter 🛛 🔻 🗖	🔲 supr 🚺 💌 🛄
🗖 alt		ctri 💽 🗸	shift 0 🔹 🕅	🗖 tab 🚺 🗖 🗖	🗖 flech 🚺 🔽
📄 esc	0 -	🔲 back 🛈 🔻 🗌	otros 🛛 🔻 🗌 📕	🗖 num. 🛛 💌 🕅	🗖 Ratón 📃 📕
Martod	rcar Quit los tode	tar os	Ca	mbiar colores para todos	•

En el desplegable de cada letra podemos elegir en que posición queremos que aparezca en el teclado. Tendremos tantas posiciones como teclas hayamos seleccionado.



- Marcar todos/ Desmarcar todos: Para nuestra comodidad y no tener que ir activando cada tecla de una existe la opción de marcar o desmarcar todas a la vez. Se pueden desmarcar todas las teclas e ir activándolas una a una para ponerlas en el orden deseado
- **Comando de activación:** Como hemos dicho, nuestro programa debe adaptarse a diferentes impedimentos, por lo que se puede elegir como capturar la señal, ya sea dando a la barra espaciadora, golpeando cualquier parte del teclado, clic derecho del ratón o clic izquierdo del ratón. Los pulsadores adaptados funcionan como si fueran el clic izquierdo del ratón.





La opción seleccionada aparece en el teclado.





Para desactivar la captura de la señal utilizaremos la combinación de letras CTRL + ESC como secuencia de escape y así poder utilizar el ratón o el teclado y el ratón de manera tradicional. • Importar/Exportar teclado: Podemos trasladar las características de un teclado a otro ordenador que ya tenga instalado el programa. Una vez que tengamos definido nuestro teclado, pulsaremos "Exportar Teclado". Nos creará un archivo con extensión \*.tecl, el cual podremos abrir pulsando "Importar Teclado y localizando el archivo en el nuevo ordenador. Esta opción también es importante porque podemos crear copias de seguridad de los teclados de los usuarios.



• Arrancar el teclado con windows: Pulsando este botón conseguimos que el teclado aparezca en pantalla al iniciarse el sistema operativo con el usuario que estamos usando actualmente. De la misma forma, pulsando el botón de al lado eliminamos esta opción.

Arrancar con Windows



Eliminar opción arranque

• **Colores**: Podemos elegir el fondo de los botones y su color de resalte en el barrido. Esta acción se puede realizar modificando los fondos de todos los colores a la vez.

n Pantalla 🔝 Interfaz en Pantalla - Co	onfiguración			- 0 %
Usuario: Usuario po	r defecto -	<ul> <li>(Entre paréntesis, los</li> </ul>	valores Color	
<ul> <li>Sin Audio (X)</li> <li>Ratón Avanzado ()</li> <li>Modo Admin (X) (acceso bot. esp.)</li> </ul>	Opacidad (50-100%): Tiempo barrido (segs): Tiempo mov. ratón (seg Tam botones (en píxels)	100         % (100)           0,8         seg. (0,8)           s):         0,5         seg. (0,5)           k:         45         pix. (45)	Colores básicos:	
Comando activación: Barra espaciador: CTRL+ESC, secuencia escape	Dirección Barrido: Horizontal			
			Colores personalizados:	
✓ F 6 ▼	☑ G 7 ▼	✓ H 8 ▼	Image: Definit colores personali:	zados >>
🕼 К 🛛 🚺 🗖	🖉 L 🛛 🔽 🗖 📕	V M 13 -	N     Aceptar     Cancelar	
▼ 0 16 ▼	▼ P 17 ▼ ■	🗸 Q 🛛 🛛 🗖 🗖	☑ R 19 ▼ [] ☑ S 2	0 - 1
▼ T 21 ▼	V 22 V	V 23 -	☑ W 24 → 🗾 🗾 🖉 X 2	5 🕶 🗖
V Y 26 -	🖉 Z 🛛 🔽 📕	🛛 esp 28 🔻 🚺	☑ enter29 ▼ 🚺 🚺 🛛 supr 3	0 🗕 🗖
🗸 alt 🛛 🗐 🗾	🔽 ctrl 32 🔹 🗖	🗸 shift 33 🔻 🗖	☑ tab 34 ▼ 🚺 🖉 fleck3	5 🔹 🗖
🗸 esc 36 🕶 🗖	🗸 back 37 🔹	🗸 otros 38 🔹 🚺	🗸 num. 39 🔻 🗾 🔽 Ratón	
Marcar Quita todo	ir S	Can	abiar colores para todos:	

Interfaz en Pantalla	
ABCDEFGHIJ	Ratón
KLMNŇOPQRS	Espacio canturado
	Barrido +
	Ratón +
CARACT. NUM.	

O se pueden modificar los botones de manera individual. Esta herramienta es útil si queremos trabajar con unas letras concretas. En el siguiente ejemplo trabajamos con las vocales (en rosa) y con algunas consonantes (en verde).

<b>A</b>		🔽 В	2 -	C 🖸	4 -	V D	6 -	☑ E	3 🔹 🗖
V F	8 •	<b>G</b>		П н	0 -	V I	5 🔹	L	0 🔹
🗌 К		🗖 L		<b>M</b>		N	0 🔹 🗖	n N	
<b>V</b> 0	7 •	P		<b>Q</b>		🗌 R		🗖 S	
T		<b>V</b>	9 🔹 🗖	V		w 🖂	0 -	X	



# **2.3. TECLADO VIRTUAL**

Vamos a describir el funcionamiento de las distintas teclas que pueden aparecer en el teclado virtual.

- *Letras A...Z*: Letras del alfabeto español. El orden de las letras puede ser configurado por el pedagogo.
- Espacio: Barra espaciadora
- Intro: Intro
- Supr: Suprimir. Borra el carácter siguiente.
- *ALT/ CTRL/ SHIFT*: Realiza las mismas funciones que dichas teclas en un teclado normal.
- **ESC**: Escape
- *TAB*: Tabulación de las líneas.



• FLECHAS:



Desplazamiento a la línea anterior Desplazamiento a la línea siguiente Desplazamiento al carácter anterior Desplazamiento al carácter siguiente

• BORRAR: Borra el carácter anterior.

• OTROS CARACT.: Muestra otro teclado con símbolos menos usados.



• **TECLADO NUM.**: Muestra otro teclado con los números y los símbolos para las operaciones matemáticas más habituales.



Podemos ver muy bien el funcionamiento del teclado numérico en el vídeo *"5.calculadora"* que hemos creado, el cual se encuentra en el cd adjunto, en la carpeta videos y puede ser visto también en nuestra página web.<sup>1</sup>

• **PANEL CONFIGURACIÓN:** Podemos acceder al panel de configuración para cambiar las características de nuestro programa a través de esta tecla. Solo accesible en modo administrador.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> http://www.interfazenpantalla.com

• *MINIMIZAR:* Podemos minimizar la aplicación cuando esta no sea necesaria a través del siguiente icono:



Para restaurarla solo hay que hacer clic con el ratón en la barra o utilizar el mismo comando que utilizamos para activar el barrido.

Diser Ana Javie	nterfaz	en P	Con la colabora	Clón de: RURGOS
Inicio	Caracteristicas	Videos	Contacto	Noticias
Interfaz en pantalla es u que se haría con un tecl precisión manual) o con Para facilitar la labor de activan el barrido. para a	ina aplicación que permite manej ado y un ratón físicos utilizando b alguno de los botones del ratón ( los educadores se ha habilitado sí poder utilizar el teclado y el rat	Características jar un ordenador a través jen sea la barra espaciad pudiendo combinarlo con una secuencia de escape ón físicos de manera norr	de un teclado y un ratón virt ora, pulsando cualquier tecla pulsadores adaptados que en (CTRL+ESC) para activar y de mal.	uales de la misma manera (muy útil en casos de poca nulan estos botones). esactivar los comandos que
La aplicación emula las e que se utilize en el order	entradas reales de un teclado y un nador.	n ratón físico, de modo qu	ue es totalmente compatible c	on cualquier otro programa
El método que se utiliza Para optimizar la veloci seleccionada la sección d	para que ésto sea posible es ur dad de uso del barrido primero eseada centrarse en los botones	n barrido configurable en o se hace sobre filas o c de la misma, así ahorrar	cuanto a dirección y velocidao columnas (según la configura tiempo para seleccionar deter	d para un uso más óptimo. ación) para luego una vez minado botón.
La aplicación tiene much	as más opciones configurables:			
- El tamaño de los botor la a - Pc	es puede ser definido pudiéndo Pincha aquí o pulsa	aumentarse para que el t la barra espaciadora j	eclado sea más nitidamente v para volver al teclado	visible o reducirse para que

# 2.4. RATÓN VIRTUAL

Podemos tener un ratón básico o uno más completo para usuarios más avanzados. Explicaremos las opciones del ratón más básico.



En el ratón avanzado además añadimos el desplazamiento del cursor en diagonal.



### **2.5. FUNCIONAMIENTO**

Para arrancar el programa hacemos doble clic en su icono.

Se iniciará el programa generando un teclado que se colocará centrado en la parte inferior de la pantalla.

También puede configurarse el sistema operativo para que inicie el programa nada más arrancar el ordenador.

Tenemos que recordar que nuestra aplicación puede ser utilizada con cualquier programa, cualquier navegador de Internet y realizar cualquier función que sea necesaria en un pc.

El fin del programa es utilizar el teclado a base de pulsaciones, pero tenemos que destacar que también funciona señalando los comandos con un ratón físico normal.

Si es la primera vez que se utiliza el programa el teclado que se mostrará será el teclado por defecto, que entre otras características, tiene todas las letras, un teclado de ratón básico, y botones especializados.

Si ya hemos utilizado el programa alguna vez, se nos abrirá con la configuración del último usuario.

Si queremos elegir las características de un usuario diferente accederíamos al la configuración y en *Nombre usuario* seleccionaríamos el deseado:

Nombre usuario			Botones Visibles: (visible / posició											1)		
Usuario por Upacidad (valor de Usuario por	defecto defecto2	A	[1	•	🔽 B	2	•]	C C	3	•	🔽 D	4	•	<b>☑</b> E	5	¥
elocidad barrido (segundos):	seg.	📝 F	6	•	G G	7	•	🔽 н	8	•		9	•	🗹 J	10	*
elocidad raton (segundos): amaño botones (píxeles):	pix.	🔽 К	[11	•	∑ L	12	•]	<b>V</b> M	13	•	🔽 М	14	•]	⊽ Ñ	15	Ŧ
Virección del Barrido:	Horizontal 🔹	<b>v</b> 0	16	•	V P	17	•	🗹 Q	18	•	🔽 R	19	•	<b>⊘</b> s	20	•
🕅 Sin Audio		<b>⊽</b> T	21	•	🔽 U	22	•	V 💟	23	•	<b>v</b> w	24	•]	⊻ x	25	Ŧ
📰 Ratón Avanzado		<b>V</b>	26	•	🗾 Z	27	•	🔽 espad	28	•	v enter	29	•	v supr	30	•
Modo Admin (con acceso	a todas las teclas)	☑ alt	31	•	Ctrl	32	•	📝 shift	33	•	🗸 tab	34	•	🔽 flechas	35	¥
Añadir usuario/	Eliminar usuario	esc 📝	36	•	🚺 back	37	•]	🔽 otros	38	•	🔽 num.	39	•]			

	MANU	AL DE US	UAI	RIU	-IN	IEKI	AZ	ENF	ANI	AL	LA					
🛐 Interfaz en Pantalla - Config	guración		_		-	-			-		-				_ @	) _ X
Nombre usuario	-						Botones	Visibles:		(vis	ible / p	osiciór	n)			
Usuario por def Opacidad (valor de Usuario por def	ecto ecto2	A	1	•	🔽 В	2	•	C 🗹	3	•	🔽 D	4	•	☑ E	5	•
Velocidad barrido (segundos):	seg.	F	6	+	IV G	7	•	⊽н	8	÷	<b>V</b> 1	9	•	VJ	10	-
Velocidad ratón (segundos):	seg.		U		1	0		Prese ( )	<u></u>			C.		-		

V P

V Z

V ctrl

J back 37

12 ¥ **V** M

17 +

22 + V 🔽

27 +

32 -

-

Marcar todos

13 -🔽 M

18 +

23 • 🔽 W

33

38

-

+

-

Desmarcar todos

✓ espac 28

✓ shift

V otros

**V** Q

14 -**V** Ñ

19 +

24

34

•

\*

-

V R

v enter 29

🗸 tab

V num. 39 -

🔽 K

V 0

**7** T

VY

🗸 alt

🗸 esc 36 -

pix

Eliminar usuario

Horizontal

Modo Admin (con acceso a todas las teclas)

11 -V L

16 +

21 • 🔽 U

26 -

31

-

Tamaño botones (píxeles):

Añadir usuario/

ACEPTAR

Dirección del Barrido

Sin Audio Ratón Avanzado

#### MANUAL DE LICUADIO INTEDEAT EN DANTALLA

Una vez que ha aparecido el teclado del usuario elegido, comenzará el barrido automáticamente. Primero por cada fila del teclado, después el ratón y después el apartado de configuración si es que somos usuarios con permiso de administrador.

Si por ejemplo queremos escribir la palabra "MAMA" tenemos que pulsar la barra espaciadora cuando el barrido pase la segunda fila, es decir, esté marcada en negrita en este caso la fila 2.

Interfaz en P	antalla								
Α	B	С	D	E	F	G	Η		J
K		Μ	N	Ñ	0	Ρ	Q	R	S
T	U	V	W	X	Y	Ζ	ESPACIO	INTRO	SUPR

Una vez elegida la fila, el barrido pasará de letra por letra. Deberemos pulsar la barra espaciadora cuando este señalada la letra "M".

Interfaz en P	antalla		Strength of	or states	1 THE TELL 1	Trans office	Sharmon on some first statem off. In			
A	B	С	D	E	F	G	H		J	
K		Μ	Ν	Ñ	0	Ρ	Q	R	S	
T	U	V	W	X	Y	Ζ	ESPACIO	INTRO	SUPR	

15

20 +

25

V S

J X

✓ supr 30

🗸 flechas 35

-

-

•

De nuevo el barrido comenzará desde la primera línea y repetiríamos la operación.

	Sin título - Bloc o hivo Edición	de notas Formato Ve	r Ayuda		-	A 4A	44 - 4	a 43	** **			
Interfaz en Pantalla	la							_				<u> </u>
AB	C C	D		F	G	Η		J		Ratón		
K L	. M	N	Ñ		<b>P</b>	Q		SUPR	-	$\bigcirc$	->	- Barrido +
				<b>.</b>		EOI AOIO		UUIN				- Ratón +
									U	- U	9	SALIR

Recordemos que la velocidad de barrido es configurable.

Para manejar el ratón mediante el barrido, pulsaremos la barra espaciadora cuando esté marcado el ratón.



Al igual que con el teclado, el barrido pasará casilla por casilla del ratón. Una vez seleccionado el movimiento, el curso seguirá esa dirección hasta que volvamos a pulsar la barra espaciadora.



Podemos ver muy bien el funcionamiento tanto del teclado como del ratón en el vídeo "1.Introducción" que hemos creado, el cual se encuentra en el cd adjunto en la carpeta videos y puede ser visto también en nuestra página web.2

En esa carpeta se encuentra también un ejemplo de la utilización de nuestra aplicación con un procesador de textos como es Microsoft Word en el vídeo "3.Porcesadordetextos" y con el navegador Windows Internet Explorer en el vídeo "4.Navegador".

Toda la parte de configuración será manejada a través de un ratón físico normal, ya que debida a su complejidad, solo deberá ser modificada por educadores, tutores y por las personas al cargo.

Las opciones de configuración están explicadas en el apartado 6.2 CONFIGURACIÓN de este documento o en el vídeo "2.Configuración".



Para terminar la aplicación, pulsar en "SALIR" del teclado principal o hacer doble clic en la X de la esquina superior derecha.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://www.interfazenpantalla.com